



REGULAMENTO INOVE AQUA

1

INOVE AQUA 2019/2020 é a primeira edição da maratona para solução dos desafios da aquicultura, na qual times são desafiados a encontrarem soluções viáveis para a cadeia produtiva da piscicultura brasileira. Iniciativa da Empresa Brasileira de Pesquisa Agropecuária – EMBRAPA Pesca e Aquicultura, financiado pelo Ministério da Agricultura, Pecuária e Abastecimento - Secretaria de Aquicultura e Pesca SAP/MAPA, Banco Nacional de Desenvolvimento Econômico e Social - BNDES - Funtec, Serviço Brasileiro de Apoio às Micro e Pequenas Empresas – SEBRAE e Conselho Nacional de Desenvolvimento Científico e Tecnológico - CNPq.

O objetivo do Inove Aqua é propiciar ambiência favorável para transferir conhecimento a universitários, comunidade e profissionais das áreas contempladas, no tocante às diversas segmentos da cadeia aquícola. Visando o desenvolvimento de competências e promoção de inovações para o desenvolvimento da aquicultura brasileira, contribuindo assim para o incremento da produção e proporcionando aumento da competitividade, sustentabilidade e inovação na cadeia produtiva.

A maratona Inove Aqua prevê 02 (duas) etapas, a primeira resulta no NIVELAMENTO TÉCNICO E REPASSES DE CONHECIMENTOS e a segunda resulta na MARATONA HACKATHON INOVE AQUA. A primeira etapa é oferecida aos times em caráter não obrigatório, não classificatório e não eliminatório, podendo ser acessada a partir do momento em que as inscrições forem homologadas.

Os TIMES devem ser multiprofissionais, sendo altamente desejável que seus conhecimentos sejam complementares e que contemplem áreas vinculadas a aquicultura, programação de computadores, engenharias, robótica, inteligência artificial, negócios e afins. Obrigatoriamente, os times devem constituir equipes informais, ou seja, não podem ser estabelecidos como pessoa jurídica ou apresentar similaridade a caracterização de pessoas jurídicas. Exclui-se a participação de empresas, startups ou qualquer estrutura organizacional formalizada, ou não, que seja equivalente ou congênera à de uma empresa.

Os times devem ser formados de, no mínimo de 3 (três) e máximo de 8 (oito) competidores, escolhidos conforme critérios e estratégias e em conformidade com os requisitos aqui estabelecidos. Será aceita somente uma inscrição por time, obedecendo configuração mínima de: 01 (um/a) competidor(a) aluno e 01 (um/a) competidor(a) professor(a),





REGULAMENTO INOVE AQUA

2

graduação e/ou médio técnico integrado, vinculados a instituições de ensino públicas ou privadas nas áreas de medicina veterinária, zootecnia, agronomia, sistema de informação, engenharias, análise de sistemas, administração, contabilidade, designer, economia e/ou afins. A escolha dos demais competidores, fica exclusivamente a critério do time. Não é obrigatório que os competidores, vinculados nos requisitos aluno(a) e professor(a) sejam da mesma instituição de ensino.

AS INSCRIÇÕES serão realizadas, de agosto/2019 a maio/2020, com o preenchimento das informações solicitadas no formulário de inscrição, disponibilizado no site www.inoveaqua.com.br, nos termos deste regulamento e conforme especificações, requisitos e cronograma. Não será cobrada taxa de inscrição para os times. As inscrições que contenham número de membros aquém ou acima do estabelecido serão eliminadas. Não é permitido que membros de uma equipe participem das composições de outras equipes, sendo aceita somente uma inscrição por time. Não poderão ser inscritos times que apresentem em sua formação competidores que sejam concursados EMBRAPA e/ou familiares. Os inscritos se comprometem, a apresentar a documentação exigida quando solicitado, para fins de comprovação das experiências e/ou escolaridade dos competidores vinculados a instituições de ensino. A não apresentação e/ou a não veracidade dos documentos apresentados acarretará na imediata desclassificação do grupo candidato, a qualquer tempo, sem prejuízo de serem adotadas as medidas legais cabíveis para apurar a conduta dos responsáveis.

Caso seja necessário, até 03 (três) membros dos times poderão ser substituídos, até 01 (uma) semana antes do início do evento, que ocorrerá no mês de maio, durante a Agrotins 2020. A substituição deverá ser comunicada, exclusivamente, pelo e-mail contato@inoveaqua.com.br.

DO NIVELAMENTO TÉCNICO E REPASSES DE CONHECIMENTOS, o INOVE AQUA prevê uma etapa de repasse e nivelamento de conhecimento, que vai de agosto/2019 a maio/2020. Na medida em que as inscrições forem homologadas, os times terão acesso a agenda e conhecimento das ações destinadas ao nivelamento de conhecimentos e informações técnicas. As atividades, não obrigatórias, são destinadas ao recebimento de informações e nivelamento técnico vinculado a cadeia aquícola. Entre as atividades previstas estão: palestras, visitas técnicas, mentorias, talk's e muito mais.





REGULAMENTO INOVE AQUA

3

Durante o período de nivelamento serão apresentados aspectos vinculados as dores da cadeia aquícola, especialmente no sentido de nivelar conhecimentos e necessidades no tocante a demanda por soluções, tais como:

Soluções para “retirada mecânica da espinha Y”.

Soluções para levantamento da demanda de mercado interno no tocante às espécies brasileiras.

Soluções para alimentação automática.

Soluções para o controle de qualidade da água nas áreas de cultivo.

Soluções para biometria, estimativas de biomassa e fornecimento de ração.

Soluções de segurança, anti roubo nos centros de cultivo.

Dentre outras,

A MARATONA INOVE AQUA, será realizada de 02/06/2020 às 14h a 05/06/2020 18h, na sede da Embrapa Pesca e Aquicultura em Palmas-Tocantins. Programação e agenda pertinentes ao evento serão divulgadas no site www.inoveaqua.com.br.

Durante a maratona os times deverão propor e desenvolver as soluções, com participação de todos os competidores. A estratégia para manutenção mínima de 02 (dois) membros presentes durante toda a programação, pertence ao time. Em caso de ausência injustificada, poderão ocorrer desclassificações. No local do evento os competidores irão receber cartões de acesso, e somente poderão ingressar na área reservada de posse dos mesmos.

Todos os times receberão um mesmo conjunto de desafios, já elencados no site www.inoveaqua.com.br ou poderão trabalhar com soluções de demandas da cadeia aquícola identificadas pelos participantes. Dados e recursos adicionais serão considerados “plus” e destinados aos times que efetuarem as inscrições com antecedência. Cada time deve escolher um desafio/problema e, em cima dele, trabalhar a solução. Os resultados apresentados serão avaliados por comissão técnica multiprofissional (AV1) e banca de jurados (AV2). Além do acompanhamento em tempo real feito pela equipe multiprofissional, cada time deverá apresentar pitch de 5 (cinco) minutos a banca de jurados, podendo utilizar até 10 (dez) minutos para esclarecimento de dúvidas. O ranking final será resultado da somatória AV1 + AV2, cabendo a comissão organizadora promover a divulgação dos times vencedores.





REGULAMENTO INOVE AQUA

4

O julgamento das soluções será realizado pela Comissão Julgadora, composta pela banca de jurados, equipe técnica e equipe organizadora, em caráter irrecorrível, sendo concedida uma premiação para as soluções vencedoras, que serão conhecidas no encerramento da maratona. A decisão da Comissão Julgadora é soberana, não cabendo qualquer recurso. Serão escolhidas 03 (três) soluções vencedoras, 1ª, 2ª e 3ª.

Os times tem total liberdade para configurar perfil dos competidores, bem como estruturar estratégias para desenvolvimento das soluções durante os meses que antecedem a maratona. Os critérios de aplicabilidade, criatividade, inovação e usabilidade serão observados nas entregas.

SERÃO PREMIADAS as melhores soluções apresentadas. Julgadas conforme os critérios estabelecidos de aplicabilidade, criatividade, inovação e usabilidade. Obrigatoriamente, as soluções deverão ser demonstradas, sendo vedada a apresentação unicamente de ideias ou aspirações de projetos. A equipe organizadora não se responsabiliza pelo rateio ou qualquer outro critério de divisão da premiação entre os membros das equipes selecionadas.

Todos os times receberão certificados, em conformidade com a participação nas etapas do INOVE AQUA, camisetas e canecas personalizadas, além de brindes oferecidos por apoiadores e patrocinadores. Trata-se de concursos cultural, que conta com participação voluntária de times. Serão premiados 03 (três) times finalistas, melhores avaliados pela comissão.

Os finalistas, receberão respectivamente:

1ª TIME: inscrição/passagem/hospedagem em evento de tecnologia nacional e R\$ 5.000,00 em prêmios.

2ª TIME: inscrição em evento de tecnologia nacional e R\$ 2.000,00 em prêmios.

3ª TIME: inscrição em evento de tecnologia nacional e R\$ 1.000,00 em prêmios.

Da PROPRIEDADE INTELECTUAL, as soluções apresentadas pelos times inscritos não implicam em nenhuma cessão de direitos. Não poderão ser usados dados, informações e/ou conhecimentos protegidos por direitos de propriedade intelectual de terceiros sem o prévio consentimento do titular, por escrito, indicando o caráter gratuito ou o valor da licença de uso, limite de tempo, bem como se a licença é ou não exclusiva. Os conhecimentos, informações e dados





REGULAMENTO INOVE AQUA

5

gerados como resultado do trabalho de pesquisa desenvolvido ao amparo do INOVE AQUA, passíveis de serem protegidos por algum regime jurídico de proteção da propriedade intelectual, serão de propriedade e titularidade do time que desenvolveu de forma individual ou coletiva, que poderá registrá-los no órgão competente e utilizá-los sem qualquer restrição ou custo adicional. Cada time será responsável por eventual violação de direitos de propriedade intelectual de terceiros que sejam por ele divulgados ou disponibilizados durante o Evento, respondendo direta e individualmente por quaisquer reclamações, indenizações, taxas ou comissões que forem devidas a terceiros.

A Embrapa terá direito não exclusivo para o uso ilimitado e irrestrito dos resultados desenvolvidos, não cabendo neste caso nenhum tipo de remuneração ou pagamento a qualquer título. O uso poderá ser estendido pela Embrapa as suas afiliadas e coligadas, por meio de sublicenciamento não exclusivo dos direitos de Propriedade Intelectual, desde que não gere prejuízo, e não fará qualquer reembolso para o participante licenciante.

O time titular da propriedade intelectual desenvolvida compromete-se a fornecer a Embrapa todas as informações e documentos necessários, sem qualquer remuneração ou pagamento a qualquer título, de forma que a Embrapa possa fazer uso, sem exclusividade, ilimitado e irrestrito da propriedade intelectual.

DOS EQUIPAMENTOS, os times deverão dispor dos equipamentos necessários para desenvolvimento das soluções propostas e realização das atividades durante as atividades. A responsabilidade pelo transporte e segurança de tais equipamentos, bem como a utilização dos mesmos durante todo Programa será de responsabilidade de cada time participante. Quaisquer normas de segurança ou de identificação de equipamentos deverão ser estritamente seguidas pelos participantes.

DAS REGRAS DE CONDUTA, é importante que o time observe atentamente as instruções informadas pela equipe organizadora antes e durante o desenvolvimento das atividades prevista, de forma imediata. A inobservância das instruções poderá ocasionar o imediato cancelamento da inscrição do grupo participante, seja antes ou durante a maratona, sem possibilidade de nova inscrição. Eventuais incidentes e/ou demandas ocorridas durante a maratona, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos grupos participantes e/ou descumprimento das



REGULAMENTO INOVE AQUA

6

instruções passadas pela equipe organizadora, serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe organizadora.

Os membros dos grupos participantes deverão cumprir de forma integral essas diretrizes, sob pena de desclassificação de seu grupo da competição. A organização do evento, isolada ou em conjunto, não arcará com quaisquer despesas de transporte dos membros dos grupos participantes. A organização providenciará aos membros dos grupos participantes, durante todo o evento, alimentação e área para camping.

É terminantemente proibido o uso e/ou posse de substâncias entorpecentes, psicotrópicas ou que determinem dependência física ou psíquica, tais como álcool, cigarro e afins, nas dependências da área destinada ao hackathon, exceto medicamentos de uso contínuo/controlado, devidamente comprovado mediante receita médica.

Os times terão acesso gratuito à internet durante o evento. É terminantemente proibido o uso, pelos grupos participantes, dos serviços de rede para violar a segurança ou a integridade de qualquer rede, computador ou sistema de comunicação, aplicativo de software ou dispositivo de rede. As atividades proibidas incluem, mas não estão restritas a: acesso não autorizado, interceptação, falsificação de origem, negação de serviço (DOS) e interferência internacional. A violação desta regra sujeitará o infrator às sanções de natureza civil, criminal e administrativa.

Ao realizar a inscrição no INOVE AQUA o time, por meio de seus integrantes, declara que todos os dados e informações fornecidos ou cedidos, sob qualquer forma, em qualquer momento do evento, são verídicos e de inteira responsabilidade dos cedentes.

DA RESPONSABILIDADE LIMITADA, a responsabilidade da Embrapa é limitada à organização e execução da maratona Inove Aqua. Não será responsável: por quaisquer prejuízos e danos sofridos pelos times que não tenham sido provocados direta e dolosamente pela Embrapa e/ou demais realizadores da maratona. Por eventos imprevisíveis ou por eventos que, ainda que previsíveis, apresentem-se sob forma excessiva ou extraordinária, nem nas hipóteses de caso fortuito ou força maior. Nas hipóteses em que outros agentes tenham contribuído com culpa ou dolo, incluindo a própria vítima, e nas hipóteses em que, ainda que tenha a Embrapa agido dentro do razoavelmente exigido, por





REGULAMENTO INOVE AQUA

7

fatores externos e/ou independentes, o dano ou prejuízo não tenha sido ou não pôde ser evitado. A equipe organizadora não está habilitada a intervir, nem será responsabilizada, por quaisquer fatos que ocorram fora do espaço designado ao evento e/ou que não guardem relação com o mesmo. A maratona poderá ser suspensa, adiada ou cancelada por qualquer razão, a critério da equipe organizadora.

A Embrapa se reserva o direito de regresso ou, quando aplicável, de denúncia à lei ou outra forma de intervenção de terceiro aplicado ao caso concreto, em razão de questionamentos que venha a sofrer por descumprimento do presente item por parte dos grupos participantes.

Na hipótese de infração da obrigação de confidencialidade ora estabelecida, ficará a parte infratora sujeita às penalidades em vigor no ordenamento jurídico brasileiro, tais como ações judiciais de responsabilidade civil, penal administrativa e concorrência desleal. A obrigação de confidencialidade somente poderá ser afastada, em casos de determinação judicial ou de prévia e expressa anuência da parte contratante.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS, quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste edital serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecorrível pela organização do Inove Aqua. A efetivação da inscrição, conforme definido acima neste edital presume o conhecimento e total aceitação das disposições previstas neste edital por parte dos times.

A inscrição dos times, presume a expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado à Embrapa ou a qualquer uma de suas empresas coligadas ou controladas, para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de: a) nome, imagem, vídeo e voz dos participantes que poderão ser gravados durante o período de participação no Inove Aqua, a critério da equipe organizadora; b) divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades do projeto vencedor.

Os times vencedores ou qualquer dos participantes não terão direito ao recebimento de quaisquer valores, seja a que tempo e/ou a que título for, em virtude de qualquer forma de utilização, divulgação e reprodução, nos termos





REGULAMENTO INOVE AQUA

8

previstos no item. As equipes participantes se comprometem e declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação na maratona não ofendem ou transgridem quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual; não são ofensivos, injuriosos, difamadores; nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos.

Se a organização do Inove Aqua, de acordo com os critérios estabelecidos unilateralmente, concluir que qualquer time obteve vantagem indevida mediante a utilização de meios fraudulentos e/ou quaisquer outros mecanismos considerados inadequados, o referido grupo, será imediatamente desclassificado.

O cronograma Inove Aqua deverá ser acompanhado exclusivamente por intermédio do site oficial www.inoveaqua.com.br e perfil @inoveaqua no IG. Alterações de datas e horários podem ocorrer, sem prejuízos aos competidores.

Quaisquer controvérsias, dúvidas ou reclamações que surgirem devem ser enviadas para contato@inoveaqua.com.br.

EMBRAPA PESCA E AQUICULTURA

